



TORNEO DE VERANO DE CROQUET GC

Real Aero Club de Santiago – 1, 2 y 3 de julio de 2022

1º. PARTICIPANTES

El torneo será semiabierto al 25% y será valedero para DGgrade y para Ranking de hándicap. Podrán inscribirse en el Torneo de Verano del Real Aero Club de Santiago los jugadores federados por la FEC y al corriente de pago. Las plazas se adjudicarán atendiendo a su DGrade de menor a mayor. El club se reserva el 20% de las plazas a libre criterio.

2º. FORMATO TORNEO

1ª RONDA - FASE DE GRUPOS

Atendiendo al ranking *activo o pasivo* del Golf Croquet Grading System de la WCF, o el ranking nacional de hándicap a fecha de cierre de la inscripción, los 24 jugadores inscritos se distribuirán en 6 grupos (A, B, C, D, E y F) de 4 jugadores cada uno. Si, desde la publicación de los cuadros definitivos, hubiera alguna baja en el presente torneo, ésta se podrá cubrir, a instancia del club organizador, directamente jugador por jugador, sin modificar los grupos y horarios ya publicados.

En cada grupo se disputarán partidos todos contra todos al mejor de **13 aros** con límite de **50 minutos** por partido; de tal manera que al finalizar esta fase se obtenga una clasificación del 1º al 4º jugador clasificado en cada grupo. Esta primera ronda se disputará desde el viernes 1 hasta las 14:00 (aproximadamente) del sábado 2 de julio. *(En caso de necesidad, la organización podrá adelantar la fase de grupos con **jugadores locales** al jueves a partir de las 16 horas).*

Todos los jugadores pasaran a la 2ª RONDA CHAMPIONSHIP – KNOCKOUT.

No habrá Plate.

2ª RONDA - CHAMPIONSHIP – KNOCKOUT

Los primeros clasificados de los grupos A, B, C, D, E, F, y los 2 mejores segundos de la primera fase estarán exentos de la ronda de dieciseisavos, pasarán directamente a octavos de final. El resto de jugadores jugarán ronda de dieciseisavos por Knockout.

Desde dieciseisavos se jugará por KNOCKOUT hasta la final.

Los dieciseisavos, octavos y cuartos tendrán lugar el sábado 2 de julio y las semifinales, tercer y cuarto puesto y la final el domingo 3 de julio.

Habrà Copa para el campeón y subcampeón, y premio o trofeo para el tercer clasificado.

3º. PUNTUACIÓN Y DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

- En las fases de grupos, el que venza un partido obtendrá 2 puntos, el perdedor cero.

- Para la clasificación en la fase de grupos, se tendrá en cuenta en primer lugar el número de puntos obtenido; en segundo lugar, la diferencia de aros y, en tercer lugar, el mayor número de aros a favor. Para el caso que persista el empate, de ser el mismo entre dos jugadores, se tendrá en cuenta el resultado del enfrentamiento particular de los mismos en el grupo, de ser el empate entre más de dos jugadores, se realizarán cinco lanzamientos al palo de corsario desde el punto de penalti. De continuar el empate, se continuará con lanzamientos al palo de corsario de manera alterna, hasta que se deshaga el mismo.

- Los horarios de comienzo de partido son orientativos, debiendo estar cada jugador disponible, al menos, 20 minutos antes del horario previsto, por si el partido que le precediera en turno finalizase antes de cumplirse el tiempo máximo, a fin de poder adelantar el que se debiera jugar a continuación.

-En el caso de que un jugador no se presente en los 5 primeros minutos de su partida, perderá el partido por **walk-over** (W.O.) y el resultado **será de 7 a 0**.

- Desde los dieciseisavos hasta las semifinales (incluidas), los partidos tendrán una duración máxima de 50 minutos y se disputarán al mejor de 13 aros. NO SE DETENDRÁ EL TIEMPO en ninguna fase, y la **final y tercer y cuarto puesto se disputarán** al mejor de **19 aros con límite de 70 minutos***. En cada partido uno de los jugadores se deberá encargar del control del tiempo, activándose el

cronometro en el momento del golpeo de la primera bola del partido, debiendo avisar al adversario 5 minutos antes de llegar al límite fijado para el partido.

**A instancias de la dirección del torneo la final se podría determinar sin límite de tiempo.*

- **Norma de los 3 minutos**. Esta norma consiste en que cuando dos partidos coincidan en un mismo aro, el partido que haya llegado en primer lugar, dispondrá de 3 minutos para hacer el aro, pasado ese plazo sin conseguirlo, marcarán las bolas y dejarán al partido que estaba esperando intente hacer ese mismo aro en un plazo de 3 minutos, y así sucesivamente hasta que finalmente, alguno de los dos partidos consiga pasar el aro.

- El tiempo fijado para un partido no se detendrá, salvo por causa de fuerza mayor, a criterio del director del Torneo.

- Cumplido el tiempo máximo de duración de un partido, cada jugador dispondrá de UN GOLPE ADICIONAL con cada una de sus bolas. Si jugados estos golpes adicionales el resultado fuera de empate, se jugará con la mayor celeridad el siguiente aro, ganando el partido aquella pareja que consiga anotar el mismo.

- Si en un partido no se controlase el tiempo por ninguno de los jugadores, el director del Torneo o la persona por éste delegada, PODRÁ DETERMINAR LA FINALIZACIÓN DEL PARTIDO EN EL MOMENTO QUE ASÍ CREA OPORTUNO, siendo el resultado final del partido el tanteo hasta entonces alcanzado.

4º. OBLIGACIONES Y CORTESÍA JUGADORES

- Los jugadores deberán disputar los partidos con vestimenta de color blanco y calzado de suela plana.

- **Se prohíbe** expresamente *fumar, comer y hablar por teléfono* en el campo durante la disputa de un partido, desde el golpe de la primera bola, hasta la finalización del partido, aun cuando el juego esté detenido y la pareja se encuentre fuera del terreno de juego.

- El ganador del sorteo deberá usar pinzas cuando anote un aro, de **color azul** si el partido se disputa con el juego de bolas de colores primarios, de **color rojo** si se disputa con el juego secundario de bolas.

- El ganador del partido deberá anotar el resultado del mismo en los paneles habilitados a tal efecto.

- Los jugadores deberán dirigirse con respeto tanto al contrario como al público, estando expresamente prohibidos los aspavientos, gritos, palabras malsonantes o insultos, aun cuando estén dirigidos hacia uno mismo.

- Los jugadores deberán disputar todos los partidos que le correspondan en el campeonato. El **abandono injustificado** del mismo (a criterio de la Dirección Deportiva) conllevará la pérdida de todos los partidos anteriores y siguientes por el tanteo máximo posible, sin que ello afecte al devenir del Campeonato, pero sí a efectos de ranking internacional.

- Ante la ejecución de un golpe por un jugador en el que exista la posibilidad razonable de la comisión de una falta, cualquiera de los contendientes podrá solicitar la presencia de un árbitro, o de un jugador experimentado -levantando el mazo-, estando permitido (y recomendado) la grabación del golpe para su rápido análisis.

- Los jugadores que estén disputando un partido **deberán situarse por detrás del que vaya a golpear en turno** y permanecer en absoluto silencio mientras éste prepara y ejecuta el golpe. En todo caso está **prohibido colocarse y moverse enfrente del golpeador.**

5º. RÉGIMEN SANCIONADOR

- La participación en el Campeonato conlleva la asunción expresa de cada jugador de cumplir con todas las normas del mismo y con las del club sede del campeonato, Real Aeroclub de Santiago de Compostela.

- La desatención de alguna o algunas de las normas del torneo conllevará, atendiendo a su gravedad o incidencia, independientemente de las otras medidas disciplinarias que tome el club sede del Campeonato o la FEC.

- A. PÉRDIDA DEL SIGUIENTE TURNO
- B. PÉRDIDA DEL SIGUIENTE ARO
- C. PÉRDIDA DEL PARTIDO
- D. EXPULSIÓN DEL TORNEO.

- Están facultados para sancionar tanto el director del Torneo como el árbitro, quien podrá actuar de oficio o a instancia de cualquier federado, esté o no participando en la competición.

6º. REGLAMENTO, ARBITROS Y DIRECTORES DEL TORNEO

- El Campeonato se regirá por las WCF Golf Croquet Rules 2018 Edition.
- El director del torneo será D. Alexandre Beiras Sarasquete.
- A falta de árbitros, el director del Torneo o cualquier jugador experimentado podrá suplir las funciones de éstos.
- A falta del director del Torneo, los árbitros o cualquier jugador experimentado podrá suplir las funciones de éste.

Real Aero Club de Santiago de Compostela, 10 de junio de 2022
El Comité de croquet.